

ROZKŁAD MATERIAŁU Z PRZEDMIOTU PODSTAWY PROGRAMOWANIA

1. Zajęcia organizacyjne. Definiowanie prostych funkcji do rozwiązywania zadań algorytmicznych. Implementacja i kompilacja prostych algorytmów napisanych w języku C++.
2. Wskaźniki i referencje. Tablice jednowymiarowe, dynamiczny przydział pamięci. Funkcje, argumenty funkcji, rekurencja.
3. Tablice dwuwymiarowe.
4. Utrwalenie materiału. Kolokwium.
5. Tablice znakowe (`char *`), łańcuchy znakowe (`string`).
6. Tablice znakowe (`char *`), łańcuchy znakowe (`string`).
7. Strumienie plikowe.
8. Strumienie plikowe
9. Utrwalenie materiału. Kolokwium.
10. Typ strukturalny.
11. Typ strukturalny.
12. Typ strukturalny.
13. Typ strukturalny.
14. Utrwalenie materiału. Kolokwium.
15. Podsumowanie wiedzy i umiejętności zdobytych na zajęciach. Zaliczenia.